EKS

ERICH KÄSTNER-SCHULE

Kooperative Gesamtschule des Hochtaunuskreises mit gymnasialen Eingangsklassen in Oberursel (Taunus)

- Ganztagsschule (Profil 1) -

AG-Angebot
1. Schulhalbjahr 2023 / 2024

Inhalt

„Gemeinsam in die Zukunft starten.“ 3
Infos zur Anmeldung 4
Schulbibliothek 5
Hausaufgabenbetreuung 6
Gesellschaftsspiele und Betreuung 7
AG 1 | Battletech - AG 8
AG 2 | Magic the Gathering 9
AG 3 | Fußball – AG 10
AG 4 | Die Erich Kästner-Schule auf Social Media 11
AG 5 | Koch AG 12
AG 6 | Tischtennis - AG 13
AG 7 | Fahrradwerkstatt 14
AG 8 | Speed Stacking 15
AG 9 | Glücks-AG 16
AG 10 | Gemüseacker 17
AG 11 | Sanitäter-AG 18
AG 12 | Italienisch 19
AG 13 | Lernen lernen 20
AG 14 | Welcome to Canada 21
AG 15 | Badminton 22
AG 16 | Yu-Gi-Oh! 23
AG 17 | Frühangebot 24
AG 18 | Betreuung Hausaufgaben-AG 25
AG 19 | Betreuung Tischtennis-AG 26
AG 20 | Pausenhelfer 27

„Gemeinsam in die Zukunft starten.“

Liebe Schülerinnen und Schüler,
sehr geehrte Eltern und Erziehungsberechtigte,

die Erich Kästner-Schule wurde zum Schuljahr 2018/2019 in das Ganztagsprogramm des Landes Hessen im Profil 1 aufgenommen.

Das bedeutet, dass es mindestens dreimal in der Woche Unterrichtsangebote in der Zeit von 7:30 Uhr bis 14:30 Uhr gibt. Hierzu zählen neben dem verpflichtenden Unterricht natürlich auch freiwillige Arbeitsgemeinschaften.
Auf den folgenden Seiten werden die Nachmittagsangebote des 1. Schulhalbjahres 2023 / 2024 dargestellt.

Wir wünschen allen Schüler*innen viel Spaß!

J. Stey *S.Pfaff* *N.Kroh* *E. Krug*

Infos zur Anmeldung

Die Anmeldung für eine Arbeitsgemeinschaft findet über den Wahlzettel statt. Die AG-Angebote und Einwahlzettel finden Sie auch auf der Homepage (www.eks-oberursel.de).

Die Wahlzettel sind bitte bis spätestens **21.09.2023** bei den Klassenlehrkräften abzugeben.
Die Teilnehmerlisten werden daraufhin im Schaukasten in der Pausenhalle veröffentlicht, sodass die AGs ab dem 26.09.2023 starten können.

Für die Teilnahme am AG-Programm werden keine Gebühren erhoben.

Für ***die Jahrgänge 5-9 und die I*-Klassen** ist die Teilnahme **freiwillig**. Für den **Jahrgang 10** ist es **verpflichtend**. Bei einer erfolgten Anmeldung ist diese allerdings für das ganze Schulhalbjahr verbindlich.
Die Teilnahme wird entweder direkt im Zeugnis oder auf einem Beiblatt zum Zeugnis bescheinigt.

Fragen zur Anmeldung und zum Ganztagsangebot richten Sie bitte an:
Frau Kroh Tel.: 06171 – 628352
kroh.nicole@eks.hochtaunuskreis.net

Schulbibliothek

Nicht nur die Bücher von Erich Kästner sind es wert, einmal in der Schulbibliothek vorbeizuschauen.

Neben vielen Sachbüchern zu den unterschiedlichsten Themen, Lernhilfen und Wörterbüchern führt die Schulbibliothek natürlich auch Mangas und die neuesten Veröffentlichungen der Jugendliteratur wie „Gregs Tagebuch“ oder „The hate u give“.

An diesem Ort der Ruhe können auch Spiele gespielt und Hausaufgaben angefertigt werden.
Die Öffnungszeiten können dem Aushang an der Bibliothekstür entnommen werden.

Frau Klüppelholz und ihr Team freuen sich auf deinen Besuch.

Hausaufgabenbetreuung

Liebe Schüler*innen,
liebe Eltern und
Erziehungsberechtigte,

an zwei Tagen die Woche bieten wir eine Hausaufgabenbetreuung an. In dieser Zeit können die Schülerinnen und Schüler unter Betreuung von Fr. Palm und Schülerinnen und Schülern aus dem Jahrgang 10 ihre Aufgaben erledigen oder für Klassenarbeiten lernen.

Für die Anmeldung benutzen Sie bitte den **eigenen Anmeldezettel** zur Hausaufgabenbetreuung und kreuzen die Zeiten an, an welchen Ihr Kind teilnehmen soll.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13-14:30 Uhr Do. 13.45-15:15 Uhr	Fr. Palm	5-6	Schülerparlament

Gesellschaftsspiele und Betreuung

In den unten angegebenen Zeiten haben die Schülerinnen und Schüler zum Beispiel die Möglichkeit Brettspiele zu spielen, die iPads zu nutzen, zu lesen, Hausaufgaben zu machen, Tischtennis zu spielen oder sich im Freien zu bewegen.
Das Angebot ist vielfältig.

Für die Anmeldung benutzen Sie bitte den **eigenen Anmeldezettel** zur Hausaufgabenbetreuung und kreuzen die Zeiten an, an welchen Ihr Kind teilnehmen soll.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mo. 13:45 – 14.30 Uhr Mi. 13 – 14.30Uhr	Fr. Palm	5-6	Schülerparlament

AG 1 | Battletech - AG

Battletech ist ein **Tabletop Spiel**, welches in den 1980er Jahren erfunden wurde. Es ist mittlerweile es zu einem großen Science-Fiction Universum angewachsen.
Es besteht aus Romanen (fragt in der Schulbücherei nach), Computerspielen (Battletech, Mechwarrior, MechCommander), Rollenspielen und dem klassischen Tabletop, welches wir in der AG spielen wollen. Durch 3 erfolgreiche Kickstarter Projekte wurden die Figuren und Boxen des Spiels wieder voll modernisiert und Battletech schart alte wie neue Fans um sich.

Battletech wird im Jahr 2023 in 3 Varianten gespielt:
Classic Battletech (sehr detailliert, dauert lange) **Alpha Strike** (Spiele gehen sehr schnell, aber es fühlt sich recht oberflächlich an) **Battletech Override** (Fanvariante, welche versucht Classic und Alpha Strike zu kombinieren). Alle 3 Varianten nutzen die gleichen Figuren.
Wir werden in der AG zunächst die grundlegenden Regeln von **Classic Battletech** erlernen. Schüler können dann in kleinen Gefechten gegeneinander antreten und ihr strategisches Können unter Beweis stellen. Um in der AG größere Gefechte trotz wenig Zeit durchführen zu können werden wir uns auch mit der Variante Override beschäftigen. Nach AG-Ende kann auf Wunsch unter Aufsicht von Herrn Günther weitergespielt werden, bis seine Magic-AG um 14:30 Uhr endet.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13:00-13:45	Hr. Danner	6-7	Schulbücherei

AG 2 | Magic the Gathering

Diese AG richtet sich vor allem an Spieler*innen, die bereits mit Magic the Gathering vertraut sind. Doch auch Neulinge, die sich für das Spiel begeistern, sind herzlich willkommen!
Eine wichtige Voraussetzung für die Teilnahme ist die Bereitschaft, mit englischsprachigen Karten zu spielen. Das bietet dir nicht nur die Möglichkeit, das Spiel in seiner ursprünglichen Sprache zu erleben, sondern erweitert auch deinen Wortschatz und deine Sprachkenntnisse auf unterhaltsame Weise.
Es stehen vollständige Decks bereit, eigene Karten sind also nicht erforderlich.
Wir werden nicht nur die grundlegenden Spielmechaniken vertiefen, sondern auch die Spieletikette kennenlernen. Erfahre, wie man sich am besten in einer Partie Magic the Gathering verhält und genieße eine respektvolle und angenehme Spielatmosphäre.
Darüber hinaus werden wir verschiedene Spieltaktiken erkunden, um deine strategischen Fähigkeiten zu verbessern. Lerne, wie du deine Decks optimierst, Gegner analysierst und die besten Entscheidungen in jeder Spielsituation triffst.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13:45-14 Uhr	Hr. Günther	7-10	1.22

AG 3 | Fußball – AG

Zum Fußball gehören
Schnelligkeit, Taktik,
Technik und auch Ausdauer.
Das alles könnt ihr in der
Fußball-AG lernen.
Gleichzeitig könnt ihr euch
auspowern und eure
Teamfähigkeit unter Beweis stellen.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:00-14:30	Hr. Kiezilates	5-7	Sportplatz

AG 4 | Die Erich Kästner-Schule auf Social Media

Die Erich Kästner-Schule auf Social Media

Unsere Schule bekommt ein Instagram-Profil und ihr werdet es erstellen, erweitern und regelmäßig pflegen. Gemeinsam überlegen wir: Wen wollen wir erreichen, was wollen wir vermitteln und welche Bilder und/oder Stories posten?

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 13-13:45 Uhr	Fr. Leussidis	7/8	Siehe Aushang

AG 5 | Koch AG

Diese AG richtet sich vor allem an Schülerinnen und Schüler, die gerne kochen, Essen oder leckere Getränke zubereiten möchten und gerne in Gemeinschaft Zeit verbringen wollen. Die Koch-AG umfasst das Recherchieren von Rezepten, das Planen von Gerichten und das selbstständige Einkaufen in Kleingruppen sowie die gemeinsame Zubereitung der Gerichte in der Schulküche. Durch die vier Abteilungen in der Schulküche ist das Zusammenarbeiten in kleineren Gruppen oder auch in der großen Gruppe möglich. Ihr lernt jegliche Basics zur Vor- und Zubereitung von verschiedenen Gerichten und bekommt dadurch auch viele Tipps für euren Alltag.
Es sind jede Art von Gerichten möglich – Vorspeisen, Hauptgerichte, Desserts, Gebäck und vieles mehr! Du hast Lust gemeinsam zu kochen? Dann melde dich gerne für die Koch-AG an. 😊
Die Kosten für die AG betragen pro Halbjahr 15€.
.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13-14:30	Frau Sen	9-10	Schulküche

AG 6 | Tischtennis - AG

Tischtennis-AG

Für das kommende Schuljahr dürfen wir Euch eine Tischtennis-AG anbieten. Wir haben gesehen wie viel Spaß ihr an Rundlauf und spannenden Spielen habt. Techniken, Regeln, ganz viel Spaß und Freude an der Bewegung werden das gemeinsame Ziel sein.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13-13.45 Uhr Do. 13:45-14.30 Uhr	SchülerInnen aus Jahrgang 10	5-8	Schulhof

AG 7 | Fahrradwerkstatt

Fahrradwerkstatt AG

Für das kommende Schuljahr dürfen wir Euch eine Fahrradwerkstatt-AG anbieten. Jeden Tag kommen einige Schüler mit dem Fahrrad zur Schule. Dabei kann immer mal etwas am Fahrrad kaputtgehen. Wir wollen lernen, wie Fahrradschläuche geflickt oder gewechselt werden, wie man Bremsen oder andere Teile an den Fahrrädern repariert oder austauscht.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13:00-13:45	Herr Kowalow	6-8	Schulhof/Werkraum

AG 8 | Speed Stacking

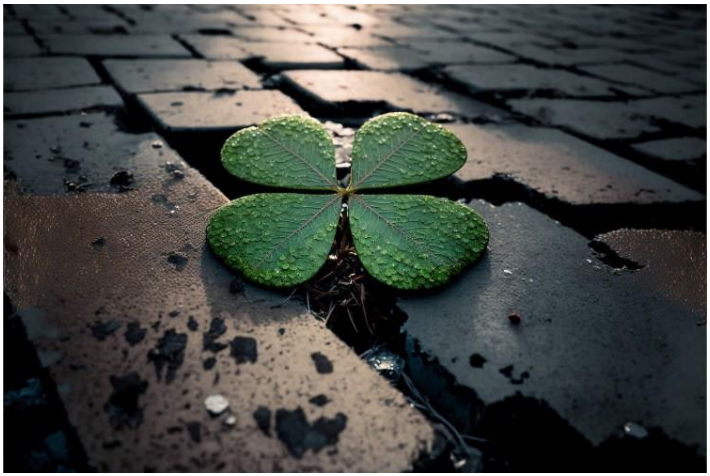
Die Trendsportart „Speed-Stacking“ kommt aus den USA und dort ist der Freizeitsport mit den bunten Bechern schon längst Kult. Es finden Weltmeisterschaften statt und angeblich sollen schon mehr als 11 000 Schulen das Spiel für schnelle Hände als AG im Programm haben.
Beim Speed Stacking (manchmal auch Sport Stacking genannt) geht es darum, einen Satz Becher (sechs oder zwölf) in einer bestimmten Reihenfolge zu Pyramiden auf- und abzustapeln - und das natürlich fehlerfrei. Das macht vor allem im Wettkampf gegen die Uhr oder einen anderen Spieler Spaß und kann auch super im Team gespielt werden.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 13-13:45	Hr. Morkel	5-10	1.14

AG 9 | Glücks-AG

Glücks-AG

Für das kommende Schuljahr dürfen wir Euch eine Glücks-AG anbieten. Passend zu unseren Leitbegriffen versuchen wir gemeinsam herauszufinden, was uns glücklich macht! Wer Spaß daran hat, kreativ zu sein und noch glücklicher in seinem Alltag werden möchte, ist hier genau richtig!



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 13:45-14:30	Fr. Kurti-Zaberxha	5-6	1.20

AG 10 | Gemüseacker

Ihr seid gerne draußen, Schüler*in in den Jahrgangsstufen 5 & 6 und wolltet schon immer mal euer eigenes Gemüse anbauen? Dann haben wir jetzt genau das richtige Projekt für euch.

Gemeinsam gießen wir die bereits gesäten Pflanzen, kümmern uns um die Pflege der Beete und säen auch weitere Pflanzen ein. Das Entfernen von Unkraut und Anlegen von Wegen auf unseren Beeten gehört aber ebenfalls noch zu unseren Aufgaben. Zusammen werden wir auch in kleinen, theoretischen Phasen viel Spannendes über den Anbau von frischem Gemüse lernen. Am Ende des Schuljahres werden wir dann unser Gemüse ernten und gemeinsam ein leckeres Essen kochen.
Wir freuen uns auf euch!

Gemüse Ackerdemie

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mo. 13-13.45 Uhr	Fr. Grubschat & Hr. Bingsohn	5-6	Schulgelände

AG 11 | Sanitäter-AG

Schulsanitäts-AG

Die Schul-Sanis helfen bei kleineren und größeren Verletzungen und gesundheitlichen Problemen. Dafür lernt ihr in dieser AG anderen zu helfen, wie man 1. Hilfe leistet und noch weiteres zu medizinischen Themen und könnt das an kleinen Praxisbeispielen üben.
Wenn du zuverlässig, motiviert, verantwortungsbewusst und bereit bist deine Zeit zu opfern, komm zu uns in die Sani-AG.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13-13.45 Uhr	Fr. Bekeler	7-10	1.11

AG 12 | Italienisch

Italienisch

Diese AG richtet sich vor allem an Schüler*innen, die sich für die italienische Sprache, das Land, die Kultur und die italienische Küche interessieren.
Eine wichtige Voraussetzung für die Teilnahme ist die Bereitschaft, eine neue Sprache, inklusive des neuen Vokabulars, zu erlernen.
Außerdem wird in der AG die italienische Landeskunde mithilfe diverser Methoden und Medien kennengelernt.
Auch die italienische Küche wird in der AG behandelt und selbstverständlich ausprobiert.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Fr. 13-13.45 Uhr	Fr. Catalano	7-8	Siehe Aushang

AG 13 | Lernen lernen

Lernen lernen - AG

Lernen muss gelernt sein! In dieser AG gibt es eine kleine Übersicht, wie unser Gehirn lernt. Wir besprechen anschließend Strategien und Methoden, die dir dann dabei helfen den Schulalltag und das Lernen organisierter und effizienter zu bewältigen.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:45-14.30 Uhr	Fr. Bekeler	6-7	Raum 1.11

AG 14 | Welcome to Canada

Welcome to Canada

- country - culture - people - facts - stories … -

Wusstest du eigentlich, dass es in St Paul (Alberta) den weltweit ersten Landeplatz für Uf0s schon seit 1967 gibt?
Du möchtest mehr Spannendes und Interessantes über das zweitgrößte Land der Erde und die Kanadier erfahren und dabei deine guten Englischkenntnisse erweitern, dann bist du in dieser AG genau richtig und herzlich willkommen.

Let’s explore Canada.
I am looking forward seeing you.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 13-13:45 Uhr	Fr. Schlosser	10	Siehe Aushang

AG 15 | Badminton

Wer kennt es nicht? Man ist mit der Familie im Urlaub am Meer, liegt am Strand und direkt vor einem wird Federball gespielt. Der Ball fliegt im hohen Bogen immer hin und her, mit dem Ziel, den Ball lange im Spiel zu behalten.

Ganz anders ist Badminton: Hier wird nach festen Regeln gespielt und man versucht das Match zu gewinnen.
Wenn du diese schnelle und schweißtreibende Sportart ausprobieren möchtest, bist du in der Badminton AG genau richtig!
Wir lernen zunächst die Regeln und üben die Schläge „Clear“, „Drop“ und „Smash“, bevor es in die spannenden Einzel- und Doppelspiele geht. Am Ende des Halbjahres findet ein Kaiserturnier statt, bei dem du etwas gewinnen kannst. Mitbringen musst du nur dein Sportzeug.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 7.30-8.00 Uhr	Hr. Stey	10	Traglufthalle

AG 16 | Yu-Gi-Oh!

Yu-Gi-Oh!

Diese AG richtet sich an alle die gerne Gemeinschafts-, sowie Kartenspiele spielen! Yu-Gi-Oh! ist ein Anime und das TCG (Trading Card Game) ist das Spiel dazu.
Eine wichtige Voraussetzung für die Teilnahme ist die Bereitschaft, mit englischsprachigen Karten zu spielen, da euch Karten in englischer Sprache im laufe der AG zur Verfügung gestellt werden. Wir werden gemeinsam die Basics von Yu-Gi-Oh! kennenlernen und diese vertiefen, sodass ihr eigenständig nach den Regeln spielen könnt.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mo. 13:45-14:30 Uhr	Hr. Kizilates	7-10	Siehe Aushang

AG 17 | Frühangebot

Du hast Freude an der Bibliothek und kannst dir vorstellen dort morgens in der Zeit von 7.30 Uhr bis 8.00 Uhr jüngere Schüler*innen zu betreuen? Spiele zu spielen, Bücher lesen oder einfach zu einem Gespräch anwesend sein!
Jüngeren Schülern bei Mathe helfen! Gemeinsam malen! Deutsch lernen!

Wenn du Lust und Zeit hast diesen Dienst einmal die Woche zu übernehmen, zählt das Frühangebot für dich als AG. Natürlich musst du dafür verlässlich sein und eine Empfehlung deiner Klassenlehrerin oder deines Klassenlehrers haben.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mo.-Fr. jeweils 1 Tag	Fr. Kroh	9-10	Siehe Aushang

AG 18 | Betreuung Hausaufgaben-AG

Du hast Freude daran jüngeren SchülerInnen bei ihren Hausaufgaben zu helfen? Mit den Kids für Arbeiten zu lernen oder sie bei ihren Aufgaben zu unterstützen.
Hier hast du die Möglichkeit mit einer Aufsichtsperson gemeinsam die Fünft- und Sechstklässler zu unterstützen.

Eine genaue Erklärung bekommst du dann bei einem ersten gemeinsamen Treffen.

Dienstag: 13:00 Uhr bis 13.45 Uhr oder 13.45 Uhr bis 14.30 Uhr
Donnerstag: 13:00 Uhr bis 13.45 Uhr oder 13.45 Uhr bis 14.30 Uhr

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di.oder Do. jeweils eine Schulstunde	Fr. Kroh	9-10	Schülerparlament

AG 19 | Betreuung Tischtennis-AG

Du hast Spaß an Tischtennis und Lust unsere jüngeren Schüler dabei zu betreuen und mit den Kids zu spielen? Dann melde dich für die Betreuung der Tischtennis-AG.
Genauere Informationen bekommst du dann bei einem ersten Treffen.

Dienstag: 13:00 Uhr bis 13.45 Uhr
Donnerstag: 13.45 Uhr bis 14.30 Uhr

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di.oder Do. jeweils eine Schulstunde	Fr. Kroh	10	Schulhof

AG 20 | Pausenhelfer

Der Schulhof in der Pause ist ein Ort, wo aufgrund der großen Schülerzahl und des Zusammentreffens von Schülerinnen und Schülern aus verschiedenen Altersgruppen unterschiedliche persönliche Interessen aufeinandertreffen, Nöte und Konflikte entstehen können. Unser „Pausenhelferkonzept“ dient der verantwortlichen Teilhabe des Einzelnen am gemeinsamen Schulleben. Es ist erwachsen aus Vorschlägen und Überlegungen unseres Schülerrates.
Die „Pausenhelfer“ begleiten die Lehrkräfte bei der Aufsicht. Dabei haben sie folgende Aufgaben: • Sie sind aufmerksam und achten auf ein friedfertiges und erholsames Miteinander auf dem Schulhof.
• Sie helfen ihren Mitschülern • Sie versuchen, Streit vor einer Eskalation zu erkennen und greifen ein, bevor es zu einer heftigen Auseinandersetzung kommt. • Sie holen Hilfe, wenn ein Schüler verletzt ist.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Zwei Pausen die Woche	Fr. Kroh	10	Schulhof/Eingangshalle

ERICH KÄSTNER-SCHULE Oberursel
Kooperative Gesamtschule mit gymnasialen Eingangsklassen
Karl-Hermann-Flach-Str. 60
61440 Oberursel
Telefon: 06171 / 62 83 50
www.eks-oberursel.de