

EKS



ERICH KÄSTNER-SCHULE

Kooperative Gesamtschule des Hochtaunuskreises
mit gymnasialen Eingangsklassen in Oberursel
(Taunus)

- Ganztagschule (Profil 1) -

AG-Angebot
2. Schulhalbjahr 2024 / 2025



„Gemeinsam in die Zukunft starten.“

Liebe Schülerinnen und Schüler,
sehr geehrte Eltern und Erziehungsberechtigte,

die Erich Kästner-Schule wurde zum Schuljahr 2018/2019 in
das Ganztagsprogramm des Landes Hessen im Profil 1
aufgenommen.

Das bedeutet, dass es mindestens dreimal in der Woche
Unterrichtsangebote in der Zeit von 7:30 Uhr bis 14:30 Uhr
gibt. Hierzu zählen neben dem verpflichtenden Unterricht
natürlich auch freiwillige Arbeitsgemeinschaften.
Auf den folgenden Seiten werden die Nachmittagsangebote
des 2. Schulhalbjahres 2024 / 2025 dargestellt.

Wir wünschen allen Schülerinnen und Schülern viel Spaß!

J. Stey

N. Holy

Infos zur Anmeldung

Die Anmeldung für eine Arbeitsgemeinschaft findet über den Wahlzettel statt. Die AG-Angebote und Einwahlzettel finden Sie auch auf der Homepage (www.eks-oberursel.de).

Die Wahlzettel sind bitte bis spätestens **24.02.2025** bei den Klassenlehrkräften abzugeben.

Die Teilnehmerlisten werden daraufhin im Schaukasten in der Pausenhalle veröffentlicht, sodass die AGs ab dem 26.02.2025 starten können.

Für die Teilnahme am AG-Programm werden keine Gebühren erhoben.

Für **die Jahrgänge 5-9 und die I-Klassen** ist die Teilnahme **freiwillig**. Für den **Jahrgang 10** ist es **verpflichtend**. Bei einer erfolgten Anmeldung ist diese allerdings für das ganze Schulhalbjahr verbindlich.

Die Teilnahme wird entweder direkt im Zeugnis oder auf einem Beiblatt zum Zeugnis bescheinigt.

Fragen zur Anmeldung und zum Ganztagsangebot richten Sie bitte an:

Frau Holz Tel.: 06171 – 628352
nicole.holy@schule.hessen.de

Schulbibliothek

Nicht nur die Bücher von Erich Kästner sind es wert, einmal in der Schulbibliothek vorbeizuschauen.

Neben vielen Sachbüchern zu den unterschiedlichsten Themen, Lernhilfen und Wörterbüchern führt die Schulbibliothek natürlich auch Mangas und die neuesten Veröffentlichungen der Jugendliteratur wie „Gregs Tagebuch“ oder „The hate u give“.

An diesem Ort der Ruhe können auch Spiele gespielt und Hausaufgaben angefertigt werden.

Die Öffnungszeiten können dem Aushang an der Bibliothekstür entnommen werden.



Frau Klüppelholz und ihr Team freuen sich auf deinen Besuch.

Hausaufgabenbetreuung

Liebe Schülerinnen und
Schüler,
liebe Eltern und
Erziehungsberechtigte,

an zwei Tagen die Woche
bieten wir eine
Hausaufgabenbetreuung

an. In dieser Zeit können die Schülerinnen und Schüler unter
Betreuung von Fr. Palm und Schülerinnen und Schülern aus
dem Jahrgang 10 ihre Aufgaben erledigen oder für
Klassenarbeiten lernen.



Für die Anmeldung benutzen Sie bitte den **eigenen**
Anmeldezettel zur Hausaufgabenbetreuung und kreuzen die
Zeiten an, an welchen Ihr Kind teilnehmen soll.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13-14:30 Uhr			
Do. 13.45-15:15 Uhr	Fr. Palm	5-6	Schülerparlament

AG 0 | Karten- und Brettspiele

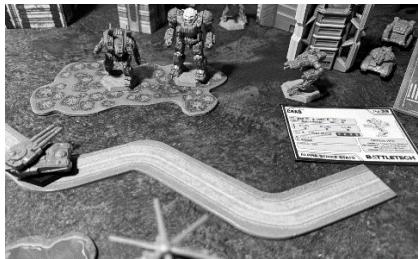
Brett-, Karten- und Gesellschaftsspiele AG

Hast du Lust, deine Zeit mit coolen Spielen zu verbringen? Dann bist du bei uns genau richtig! In unserer AG dreht sich alles um Gemeinschaft, Spaß und gute Laune. Egal, ob du gerne Uno spielst, Schiffe versenkst oder bei Mensch ärgere dich nicht den Würfel wirfst – bei uns ist für jeden etwas dabei!

Natürlich kannst du auch deine eigenen Lieblingsspiele mitbringen und uns zeigen, was dir am meisten Spaß macht. Wir haben Platz für 10 Teilnehmerinnen und Teilnehmer, also sei schnell und sicher dir deinen Platz! Wir freuen uns auf dich und viele spannende Spielrunden.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:30-14:15 Uhr	GUP Nika Meister Jamie Rosenberg Linda Vogt	5-10	0.06

AG 1 | Battletech – Alpha Strike



Battletech – Alpha Strike ist ein modernes Science-Fiction Tabletop-Spiel, bei dem Kämpfe mit Mechs (Kampfrobotern), Panzern und Infanterie simuliert werden. Seit 1984 in einer sehr detaillierten Version beliebt und erfolgreich (Classic Battletech) erschien 2013 eine Version mit stark vereinfachten Regeln.

Diese moderne Version von Battletech konzentriert sich nicht mehr auf die genaue Simulation eines Gefechts zwischen wenigen Einheiten sondern stellt das taktische erreichen von Missionszielen in den Vordergrund, bei dem mit mehr Einheiten gespielt wird.

BEHEMOTH HEAVY TANK PV: 39

TP: CV SZ: 4 TMM: 0 MV: 4"t
ROLE: Juggernaut SKILL: 4

S (+0)	M (+2)	L (+4)
6	6	2

A:

Critical Hits: 0% MV and Damage
Fire Control: 0% To Hit Each
Firing Range: 0% To Hit Each
Kinetic: 0% MV 0% MV 0% MV
Special: AC2(2); EE: IF1, LRM11/1, SRM12, TUR14/4, ERML22, AC2(2)

ALPHA STRIKE STATS

BATTLETECH

(Flamer) (Sed5) ELEMENTAL BATTLE ARMOR (SPACE) PV: 17

TP: BA SZ: 1 TMM: 1 MV: 6"
ROLE: Ambusher SKILL: 4

S (+0)	M (+2)	L (+4)
1	0	0

A:

Critical Hits: 0% MV and Damage
Fire Control: 0% To Hit Each
Firing Range: 0% To Hit Each
Kinetic: 0% MV 0% MV 0% MV
Special: AM, CAR, HTTM, MED, SOA

ALPHA STRIKE STATS

BATTLETECH

KGC-000 KING CRAB PV: 46

TP: BM SZ: 4 TMM: 1 MV: 6"
ROLE: Juggernaut SKILL: 4

S (+0)	M (+2)	L (+4)
3	3	1

CV: 2 | Heat Scale:

A:

Critical Hits: 0% MV and Damage
Fire Control: 0% To Hit Each
Firing Range: 0% To Hit Each
Kinetic: 0% MV 0% MV 0% MV
Special: AC2(2); CASE, IF1
Warning: 0% D 1% Damage Each

ALPHA STRIKE STATS

BATTLETECH

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:00 – 13:45 Uhr	DAN	7-10	

AG 2 | Magic the Gathering

Diese AG richtet sich vor allem an Spieler*innen, die bereits mit Magic the Gathering vertraut sind. Doch auch Neulinge, die sich für das Spiel begeistern, sind herzlich willkommen!

Eine wichtige Voraussetzung für die Teilnahme ist die Bereitschaft, mit englischsprachigen Karten zu spielen. Das bietet dir nicht nur die Möglichkeit, das Spiel in seiner ursprünglichen Sprache zu erleben, sondern erweitert auch deinen Wortschatz und deine Sprachkenntnisse auf unterhaltsame Weise.

Es stehen vollständige Decks bereit, eigene Karten sind also nicht erforderlich.

Wir werden nicht nur die grundlegenden Spielmechaniken vertiefen, sondern auch die Spieletikette kennenlernen. Erfahre, wie man sich am besten in einer Partie Magic the Gathering verhält und genieße eine respektvolle und angenehme Spielatmosphäre.

Darüber hinaus werden wir verschiedene Spieltaktiken erkunden, um deine strategischen Fähigkeiten zu verbessern. Lerne, wie du deine Decks optimierst, Gegner analysierst und die besten Entscheidungen in jeder Spielsituation triffst.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:30-14:15 Uhr	GUP	7-10	0.06

AG 3 | Fußball – AG

Zum Fußball gehören
Schnelligkeit, Taktik,
Technik und auch Ausdauer.
Das alles könnt ihr in der
Fußball-AG lernen.
Gleichzeitig könnt ihr euch
auspowern und eure
Teamfähigkeit unter Beweis stellen.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Fr. 13:45-15:15 Uhr	Hr. Hopp	5-6	Sportplatz

AG 4 | Die Erich Kästner-Schule auf Social Media



Die Erich Kästner-Schule auf Social Media

Unsere Schule bekommt ein Instagram-Profil und ihr werdet es erstellen, erweitern und regelmäßig pflegen. Gemeinsam überlegen wir: Wen wollen wir erreichen, was wollen wir vermitteln und welche Bilder und/oder Stories posten?

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13:00 -13:45 Uhr	LEJ	9	Siehe Aushang

AG 5 | Koch AG

Diese AG richtet sich vor allem an Schülerinnen und Schüler, die gerne kochen, Essen oder leckere Getränke zubereiten möchten und gerne in Gemeinschaft Zeit verbringen wollen. Ihr lernt jegliche Basics zur Vor- und Zubereitung von verschiedenen Gerichten und bekommt dadurch auch viele Tipps für euren Alltag. Es sind jede Art von Gerichten möglich – Vorspeisen, Hauptgerichte, Desserts, Gebäck und vieles mehr! Du hast Lust gemeinsam zu kochen? Dann melde dich gerne für die Koch-AG an. ☺



Die Koch-AG findet in diesem Halbjahr hier statt:

Portstrasse Jugend & Kultur
Hohemarkstraße 18 | 61440 Oberursel (Taunus)



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:30-15:00 Uhr	Portstrasse	5-6	Portstrasse

AG 6 | Häkeln für Anfänger

Von den Grundkenntnissen bis zum Kuscheltier!

**Du willst lernen zu häkeln, um z. B.
deine eigenen Kuscheltiere gestalten?
Dann ist die Häkel-AG genau was für
dich! Hier lernen wir Schritt für Schritt,
wie man mit einer Häkelnadel und
Wolle kleine Kunstwerke und
Nützliches erschaffen kann.**



**Die AG ist für Schülerinnen und Schüler
der Klassen 5 bis 7 und bietet maximal 8 Plätze, damit jeder
gut betreut werden kann. Die Teilnahme kostet einmalig 15€,
dafür bekommst du alles, was du brauchst: verschiedene
Wolle, Häkelnadeln, Füllmaterial und mehr. Du musst nichts
mitbringen außer Lust auf kreative Projekte und ein kleines
bisschen Geduld.**

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:00 - 13:45 Uhr	AZA	5-7	0.62

AG 7 | Fahrradwerkstatt

Fahrradwerkstatt AG

Für das kommende Schuljahr dürfen wir Euch eine Fahrradwerkstatt-AG anbieten. Jeden Tag kommen einige Schüler mit dem Fahrrad zur Schule. Dabei kann immer mal etwas am Fahrrad kaputtgehen.

Wir wollen lernen, wie Fahrradschläuche geflickt oder gewechselt werden, wie man Bremsen oder andere Teile an den Fahrrädern repariert oder austauscht.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mo. 12:15-13:00 Uhr	KON	6-8	Schulhof/Werkraum

AG 8 | Calisthenics – Kraft und Fitness mit dem eigenen Körpergewicht

Du willst stärker, beweglicher und fitter werden – ganz ohne Fitnessstudio? Dann ist die **Calisthenics-AG** das Richtige für dich!

Calisthenics ist ein Training, bei dem du nur dein eigenes Körpergewicht nutzt. Mit Übungen wie Klimmzüge, Liegestütze, Dips und Kniebeugen verbesserst du deine Kraft, Ausdauer und Koordination. Egal, ob Anfänger oder Fortgeschrittener – in der AG lernst du Schritt für Schritt neue Übungen und Techniken.

Was dich erwartet:

- Grundlagen & Techniktraining
- Kraftaufbau & Beweglichkeit
- Spaß an Bewegung in der Gruppe
- Outdoor-Workouts & neue Herausforderungen



Komm vorbei und entdecke, was dein Körper leisten kann!

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 13:00 -13.45 Uhr	MOC	7-10	Außengelände / Klassenraum

AG 9 | Comic und Manga

Comics und Mangas zeichnen

Du liebst es zu zeichnen und möchtest deinen eigenen Comic oder Manga erschaffen? Dann bist du in unserer AG genau richtig! Hier lernst du alles über spannendes Geschichtenerzählen, kreatives Charakterdesign und verschiedene Zeichenstile. Gemeinsam arbeiten wir an Ideen, üben Techniken und entwickeln Schritt für Schritt eigene Comics oder Mangas. Komm vorbei und bring deine Kreativität aufs Papier!



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:00 – 13:45 Uhr	KLB	7-10	0.41

AG 10 | Gemüseacker

Ihr seid gerne draußen, Schülerinnen und Schüler in den Jahrgangsstufen 5 & 6 und wolltet schon immer mal euer eigenes Gemüse anbauen? Dann haben wir jetzt genau das richtige Projekt für euch.

Gemeinsam gießen wir die bereits gesäten Pflanzen, kümmern uns um die Pflege der Beete und säen auch weitere Pflanzen ein. Das Entfernen von Unkraut und Anlegen von Wegen auf unseren Beeten gehört aber ebenfalls noch zu unseren Aufgaben. Zusammen werden wir auch in kleinen, theoretischen Phasen viel Spannendes über den Anbau von frischem Gemüse lernen. Am Ende des Schuljahres werden wir dann unser Gemüse ernten und gemeinsam ein leckeres Essen kochen.

Wir freuen uns auf euch!



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mo. 13:00 -13.45 Uhr	BIK & GRS	5-6	Schulgelände

AG 11 | Sanitäter-AG

SchulSanitäts-AG

Die Schul-Sanis helfen bei kleineren und größeren Verletzungen und gesundheitlichen Problemen. Dafür lernt ihr in dieser AG anderen zu helfen, wie man 1. Hilfe leistet und noch weiteres zu medizinischen Themen und könnt das an kleinen Praxisbeispielen üben.

Wenn du zuverlässig, motiviert, verantwortungsbewusst und bereit bist deine Zeit zu opfern, komm zu uns in die Sani-AG.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:00 -13.45 Uhr	BEM	7-10	1.11

AG 12 | Spanisch

¡Hola a todos!

Lust auf Spanisch? Komm in die neue Spanisch-AG!

Du hast Lust, Spanisch mal anders zu lernen? Ohne Vokabeltests und Grammatikstress, sondern mit Spaß, Spielen und coolen Aktivitäten? Dann bist du in der Spanisch-AG genau richtig!

Was erwartet dich?

Es Spanische Musik, & Spiele

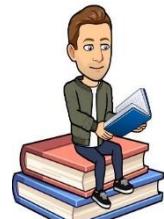
☞ Spanische Küche – wir kochen und probieren typische Gerichte!

☞ Rollenspiele und kleine Theaterstücke

☞ Spannende Einblicke in spanischsprachige Kulturen

☞ Mehr Sprechpraxis, damit du dich sicherer fühlst

Für wen?



Was wirst du lernen:

- Dich vorzustellen, nach dem Befinden fragen, erzählen woher du kommst
- Über Familienmitglieder erzählen
- Informationen und Rezepte zur spanischen Küche (Tapas, Tortilla, Paella, Empanadas)
 - ➔ Wir werden auch etwas Gemeinsames kochen ☺
- Wochentage, Monate,
- Die Zahlen
- Die Farben
- Das Wetter beschreiben
- Nach der Uhrzeit fragen
- Etwas in einem Restaurant bestellen



Alle, die Lust auf Spanisch haben – egal, ob du gerade erst anfängst oder schon ein bisschen Erfahrung hast!

Komm vorbei und erlebe Spanisch auf eine ganz neue Art! Ich freue mich auf dich!

☺

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 13.00-13.45 Uhr	ASF	7-9	0.49

AG 13 | Lernen lernen

Lernen lernen - AG

Lernen muss gelernt sein! In dieser AG gibt es eine kleine Übersicht, wie unser Gehirn lernt. Wir besprechen anschließend Strategien und Methoden, die dir dann dabei helfen den Schulalltag und das Lernen organisierter und effizienter zu bewältigen.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:45-14.30 Uhr	BEM	6-7	1.11

AG 14 | Manga Fandom

Manga-Welt entdecken: Deine AG für spannende Geschichten
Bist du ein großer Manga-Fan oder möchtest mehr über diese
faszinierende Welt erfahren? Dann ist
unsere Manga-AG genau das Richtige für
dich! Hier dreht sich alles um spannende
Geschichten, faszinierende Charaktere und
den Austausch mit anderen Manga-
Liebhabern.



Was dich erwartet:

- Ein Raum, in dem du Manga lesen und genießen kannst
- Offene Gespräche über deine Lieblingsmanga und -charaktere
- Diskussionen über verschiedene Genres – von Action bis Romance
- Warum gefällt dir ein bestimmter Manga besonders? Teile deine Meinung mit anderen!
- Austausch über die Unterschiede zwischen Manga.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13.00-13.45 Uhr	ZET	5 - 7	0.41

AG 15 | Badminton

Wer kennt es nicht? Man ist mit der Familie im Urlaub am Meer, liegt am Strand und direkt vor einem wird Federball gespielt. Der Ball fliegt im hohen Bogen immer hin und her, mit dem Ziel, den Ball lange im Spiel zu behalten.



Ganz anders ist Badminton: Hier wird nach festen Regeln gespielt und man versucht das Match zu gewinnen.

Wenn du diese schnelle und schweißtreibende Sportart ausprobieren möchtest, bist du in der Badminton AG genau richtig!

Wir lernen zunächst die Regeln und üben die Schläge „Clear“, „Drop“ und „Smash“, bevor es in die spannenden Einzel- und Doppelspiele geht. Am Ende des Halbjahres findet ein Kaiserturnier statt, bei dem du etwas gewinnen kannst. Mitbringen musst du nur dein Sportzeug.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 7.30-8.00 Uhr	STJ	10	Traglufthalle

AG 16 | Koreanisch Anfänger

안녕~

Ihr hört gerne K-Pop?

Ihr interessiert euch für die koreanische Kultur?

Ihr habt Lust Koreanisch zu lernen?

Dann seid ihr herzlich eingeladen, bei dieser AG mitzumachen!

In der Koreanisch-AG könnt ihr Einblicke in die koreanische Kultur erhalten und Grundkenntnisse der koreanischen Sprache lernen.

Ich freue mich auf euch!



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi. 13:00 -13.45 Uhr	LEY	5.-6. Klasse	1.21

Gemeinsam Lernen, gemeinsam Vorbereiten

Gemeinsam lernen nicht nur als Vorbereitung für einen Abschluss. Hier lernt ihr in neuer Konstellation mit eigenen Lernzielen und erhaltet dabei Unterstützung durch Mitschülerinnen und Mitschüler anderer Klassen und Jahrgangsstufen. Ihr bereitet euch in einer gemischten Gruppe vor und lernt schwierige Themen nach. Gemeinsam bereitet ihr Unterricht nach, vor und lernt für anstehende Prüfungen. Materialien können zum Lernen herausgesucht werden, Rückmeldung erhaltet ihr durch eine Lehrkraft und das alles kostenlos. Besonders in den Fächern Mathematik, Biologie und Chemie findet ihr hier erfahrene Unterstützung.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Do. 13:45-15:15 Uhr	BRL	9-10	R.148

AG 18 | Betreuung Hausaufgaben-AG

Du hast Freude daran jüngeren Schülerinnen und Schülern bei ihren Hausaufgaben zu helfen? Mit den Kids für Arbeiten zu lernen oder sie bei ihren Aufgaben zu unterstützen.

Hier hast du die Möglichkeit mit einer Aufsichtsperson gemeinsam die Fünft- und Sechstklässler zu unterstützen.

Eine genaue Erklärung bekommst du dann bei einem ersten gemeinsamen Treffen.

Mittwoch: 13:00 Uhr bis 13.45 Uhr oder 13.45 Uhr bis 14.30 Uhr

Donnerstag: 13.45 Uhr bis 14.30 Uhr oder 14.30 Uhr bis 15.15 Uhr

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Mi.oder Do. jeweils eine Schulstunde	HON	9-10	Schülerparlament

AG 19 | Bienen-AG

Achtung Stichgefahr! Mit Bienen in der Schule Arbeiten?

Viele träumen vom eigenen Honig, doch der Umgang mit Bienen muss gelernt sein. In dieser AG beschäftigen sich Lernende mit dem Thema „Bienenpflege“ und arbeiten mit den Schulbienenvölkern. Dabei geht es nicht nur um die Gewinnung des „Schulhonigs“, sondern auch um grundlegendes Wissen zur Honigbiene, ihren wilden Verwandten und deren Nahrungsquellen.

„Imkern“ kann man auf viele Arten, es gibt eine Vielzahl an Kisten und Systemen, in denen Honigbienen gehalten werden und sie alle haben verschiedene Eigenschaften, mit denen sich eine nähere Beschäftigung lohnt.

Die AG zielt nicht vorrangig auf die Honigproduktion ab, vielmehr steht die Arbeit mit unterschiedlichen Systemen im Vordergrund und die Lernenden nähern sich dem Thema Imkerei auch auf wissenschaftlicher Ebene an.



Voraussetzungen:

Teilnehmen können ausschließlich Lernende, die frei von einer Bienenstich- oder Honigallergie sind. Die Eltern stimmen in einem Brief den erste-Hilfe-Maßnahmen zur Versorgung von Bienenstichen zu (Stachelentfernen, Kühlen der Stichstelle, Versorgung mit Insektentstichpflastern).

Die Lernenden benötigen Stichschutzhandschuhe. Diese können als Sammelbestellung im Rahmen der AG organisiert werden.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13:45-15:15 Uhr	BRL	7-9	Alte Cafeteria „Glaskasten“)

AG 20 | Pausenhelfer

Der Schulhof in der Pause ist ein Ort, wo aufgrund der großen Schülerzahl und des Zusammentreffens von Schülerinnen und Schülern aus verschiedenen Altersgruppen unterschiedliche persönliche Interessen aufeinandertreffen, Nöte und Konflikte entstehen können. Unser „Pausenhelferkonzept“ dient der verantwortlichen Teilhabe des Einzelnen am gemeinsamen Schulleben. Es ist erwachsen aus Vorschlägen und Überlegungen unseres Schülerrates.

Die „Pausenhelfer“ begleiten die Lehrkräfte bei der Aufsicht. Dabei haben sie folgende Aufgaben:

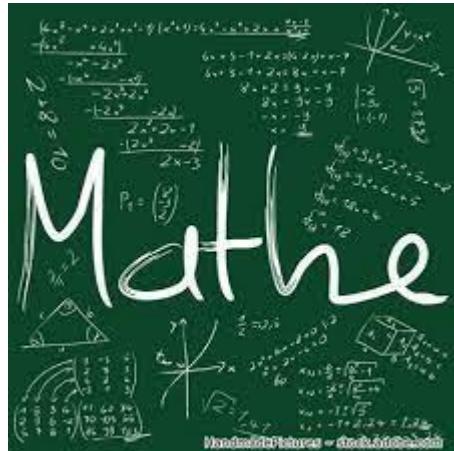
- Sie sind aufmerksam und achten auf ein friedfertiges und erholsames Miteinander auf dem Schulhof.
- Sie helfen ihren Mitschülern
- Sie versuchen, Streit vor einer Eskalation zu erkennen und greifen ein, bevor es zu einer heftigen Auseinandersetzung kommt.
- Sie holen Hilfe, wenn ein Schüler verletzt ist.

Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Zwei Pausen die Woche	HON	10	Schulhof/Eingangshalle

AG 21 | Vorbereitung Realschulabschlussprüfung Mathe

Um euren Realschulabschluss zu erlangen, müsst ihr im Mai in den Hauptfächern Mathematik, Deutsch und Englisch eine Prüfung schreiben. Damit ihr gut vorbereitet in diese Prüfungen starten könnt, habt ihr in dieser AG die Möglichkeit eure Kenntnisse in Mathematik zu verbessern, aufzufrischen oder zu vertiefen. Hier werden Aufgaben aus den Prüfungen erklärt und bearbeitet.

Solltet ihr euch in Mathematik also noch unsicher fühlen, seid ihr hier gut aufgehoben.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 7:30-8:00 Uhr	KON	9-10	0.41

AG 22 | Vorbereitung Realschulabschlussprüfung Deutsch

Um euren Realschulabschluss zu erlangen, müsst ihr im Mai in den Hauptfächern Mathematik, Deutsch und Englisch eine Prüfung schreiben. Damit ihr gut vorbereitet in diese Prüfungen starten könnt, habt ihr in dieser AG die Möglichkeit eure Kenntnisse für das Fach Deutsch zu verbessern, aufzufrischen oder zu vertiefen. Hier werden Aufgaben aus den Prüfungen erklärt und bearbeitet.

Solltet ihr euch in Deutsch also noch unsicher fühlen, seid ihr hier gut aufgehoben.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13:00-13:45 Uhr	HON	9-10	

AG 23 | KREATIV

KREATIV - AG

Wenn du dich gerne kreativ ausprobieren möchtest, ist die KREATIV-AG der richtige Ort für dich. Hier dreht sich alles darum, gemeinsam kreative Projekte durchzuführen. Dazu gehören zum Beispiel Keramik bemalen, Traumfänger basteln oder eigene Sticker zu erstellen. Darüber hinaus werden wir viele weitere spannende Aktivitäten und Projekte durchführen, um deine kreative Ader zu fördern und dir neue Fähigkeiten beizubringen.

Wir freuen uns schon darauf!

P.S. Aufgrund der Materialkosten sammeln wir zu Beginn des AG-Starts 15 Euro pro Person ein.



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Di. 13-13:45 Uhr	FOD	5-10	0.39

AG 24 | Tanzen

Ihr wollt eigene Tänze und Choreografien entwickeln? Habt einfach Lust zu tanzen? Könnt euch vorstellen den tanz auch auf Veranstaltungen der Schule zu zeigen?

Dann seid ihr hier genau richtig! Unter Anleitung von Schülerinnen aus dem Jahrgang 7 entwickelt ihr gemeinsam einen Tanz und habt Spaß zusammen.

Komm ins Team!



Tag / Uhrzeit	Leitung	Klasse	Ort
Fr. 13-13:45 Uhr	HON	5-7	0.59

ERICH KÄSTNER-SCHULE Oberursel
Kooperative Gesamtschule mit gymnasialen Eingangsklassen
Karl-Hermann-Flach-Str. 60
61440 Oberursel
Telefon: 06171 / 62 83 50
www.eks-oberursel.de